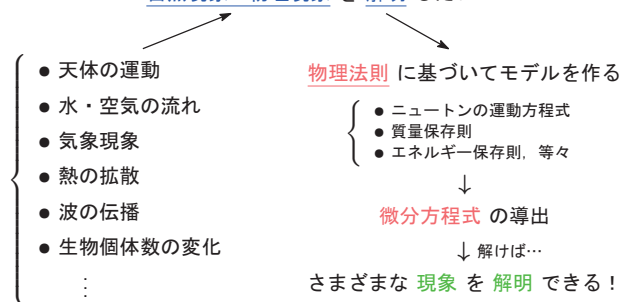


～ 物理現象と微分方程式 ～

熊本大学工学部数理工学科
中村 徹

～ なぜ微分方程式を解くのか？ ～

自然現象・物理現象を 解明 したい！



色々な微分方程式を コンピュータ を使って解いてみよう！

～ 微分方程式とは？ ～

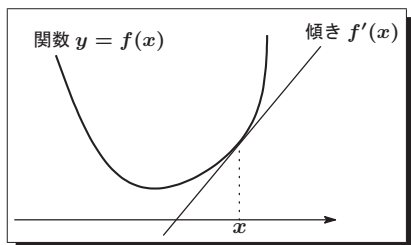
◎ 微分とは…

関数 $f(x)$ の点 x における 変化量 を求めること。

点 x における 接線の傾き に等しい。

記号は $\frac{d}{dx}f(x)$, $f'(x)$ などと表し 導関数 と呼ぶ。

関数 $\frac{d}{dx}f(x)$ をさらに微分して得られる関数を 2 階導関数 といひ $\frac{d^2}{dx^2}f(x)$ で表す。
同様に 3 階導関数 $\frac{d^3}{dx^3}f(x)$ なども計算できる。



微分方程式の例 1 — 天体の運動 —

恒星の周りを公転する惑星の運動を考える。

運動方程式 + 万有引力の法則

$$m \underbrace{\frac{d^2}{dt^2} \vec{x}(t)}_{\text{加速度 } a} = -G \underbrace{\frac{mM}{\|\vec{x}(t) - \vec{s}\|^2} \cdot \frac{\vec{x}(t) - \vec{s}}{\|\vec{x}(t) - \vec{s}\|}}_{\text{万有引力 } F} \quad (1)$$

m : 惑星の質量, M : 恒星の質量, G : 万有引力定数,
 t : 時刻, $\vec{x}(t)$: 惑星の位置ベクトル, \vec{s} : 恒星の位置ベクトル。

◎ 微分方程式とは…

関数とその導関数の関係式として得られる方程式のこと。

◎ 微分方程式を解くとは…

与えられた微分方程式を満たすような関数を求めること。

方程式と聞いて連想するものは、例えば…

† 連立方程式:

$$\begin{cases} 2x + y = 0 \\ x - 2y = 5 \end{cases} \xrightarrow{\text{解く}} x = 1, y = -2$$

† 2次方程式:

$$x^2 - 3x + 2 = 0 \xrightarrow{\text{解く}} x = 1, 2$$

方程式
↓ 解く
値が求まる

微分方程式の例 2 — ローレンツ方程式 —

気象における大気の大気対流現象を表した近似モデル。

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt}x(t) &= -px(t) + py(t), \\ \frac{d}{dt}y(t) &= -x(t)z(t) + rx(t) - y(t), \\ \frac{d}{dt}z(t) &= x(t)y(t) - bz(t). \end{aligned} \quad (2)$$

(p, q, r, b : 定数)

微分方程式 (2) を解く ⇒ 時刻 t における点 $(x(t), y(t), z(t))$ の位置が分かる

◎ 点の挙動 … 微分方程式 (2) に支配されているにも関わらず、一見不規則 ⇒ カオス 的な振る舞い

◎ 点の行き着く先 … 奇妙な図形が現れる (ローレンツ・アトラクタ) ⇒ フラクタル 構造を持つ

† 微分方程式の例:

関数 $f(x)$ についての微分方程式

$$xf'(x) - f(x) + 1 = 0$$

を解くと、 $f(x) = ax + 1$ (a は定数) が解として求まる。

$$\left(\begin{array}{l} \text{実際、} f(x) = ax + 1 \text{ を微分すると } f'(x) = a \text{ となるので} \\ xf'(x) - f(x) + 1 = ax - (ax + 1) + 1 = 0 \\ \text{となり、確かに } f(x) = ax + 1 \text{ は微分方程式を満たしている。} \end{array} \right)$$

解く
↓
微分方程式 ⇒ 関数が求まる!

現象をモデル化した微分方程式

↓ 解く (数学、コンピュータ)

時間変化に伴う空間内での点の動き (惑星の運動など) が分かる

現象を記述する微分方程式には もっと複雑なものもある。

↓
偏微分方程式

ちなみに、先の例で挙げた微分方程式は 常微分方程式 という。

偏微分方程式を解くと… 時間変化に伴う関数の動き (?) が分かる。